

Federazione Italiana Rugby



CALCIO DI INVIO E RINVIO

3° LIVELLO

CARLO ORLANDI



F.I.R.
Centro Studi 2006

CALCIO DI INVIO

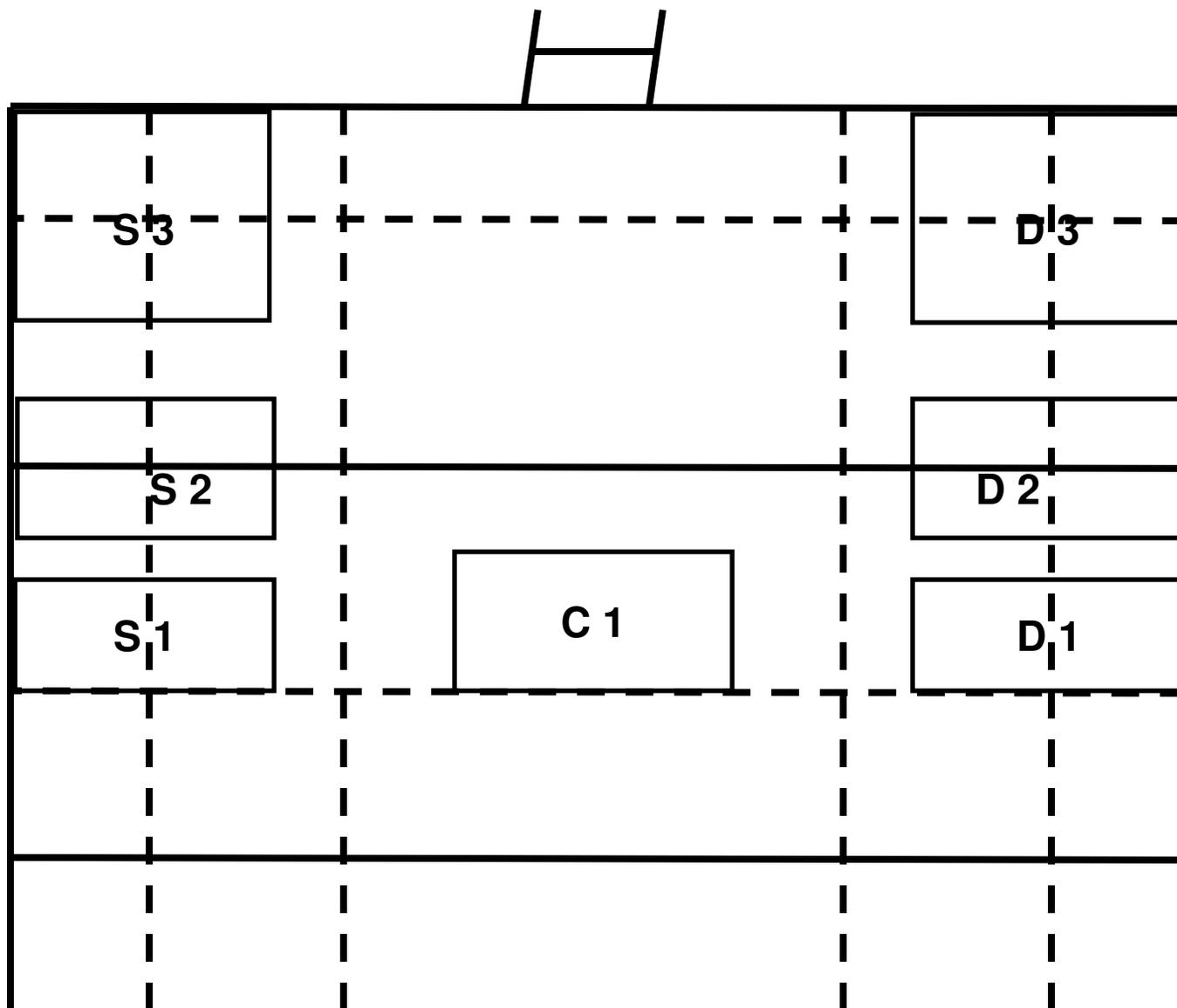
ATTACCO

Calcio di invio

- Azione con cui si inizia la partita.
- Azione con cui si inizia dopo aver subito una segnatura.
 - Necessario per imporre la propria strategia e tattica di gioco.

Tattica

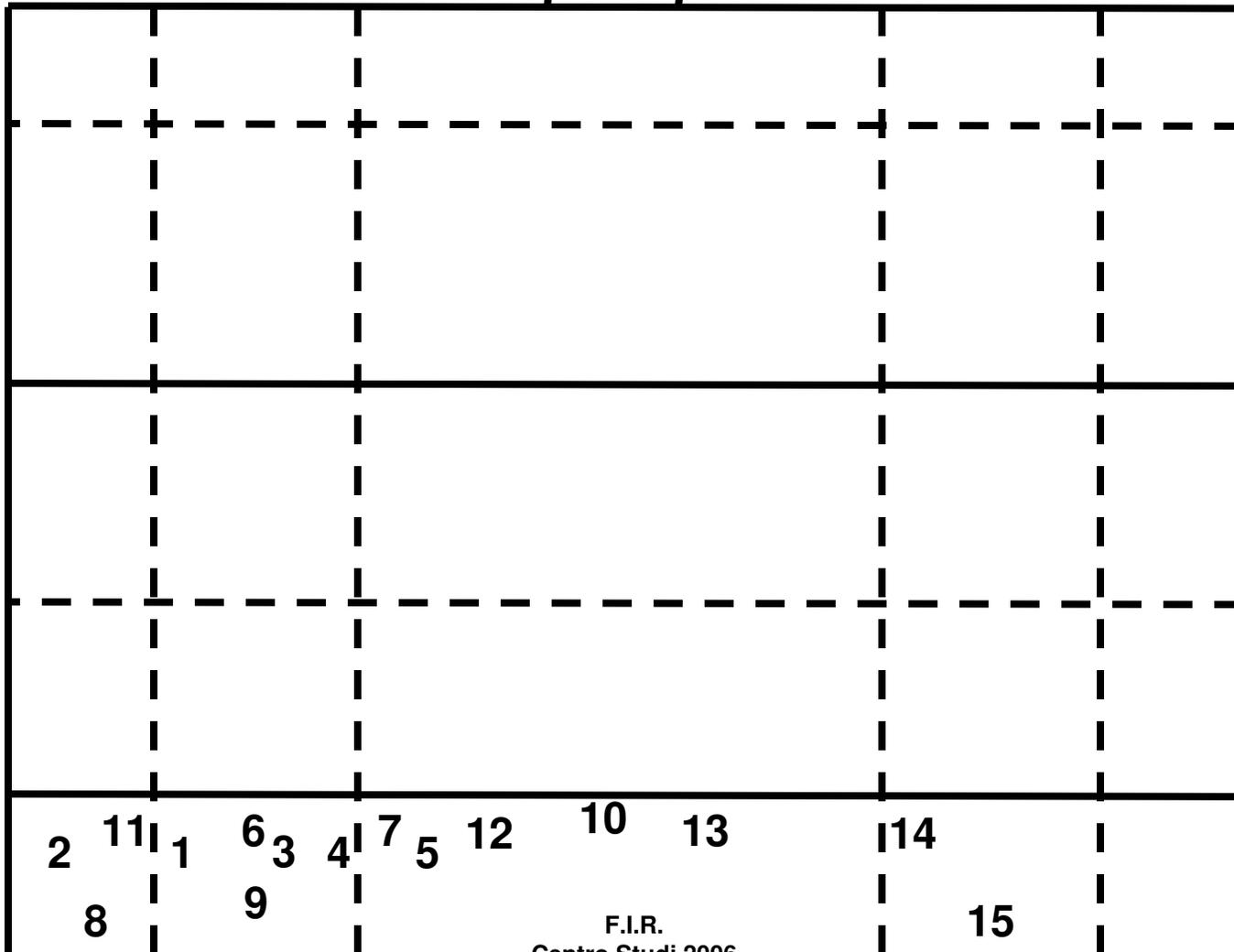
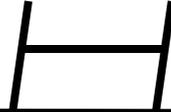
- **Cosa vogliamo dal calcio di invio:**
 - Conquistare la palla sul punto di caduta della palla?
 - Mettere pressione sul punto di caduta della palla per riconquistarla in modo indiretto?
 - Ripartire con una touch a proprio favore nel campo avversario?
 - Ripartire con un contrattacco?
- **Cosa bisogna valutare:**
 - Condizioni climatiche. (*vento*)
 - Capacità e tattica degli avversari.



POSSIBILI ZONE DA CALCIO DI INVIO

Calcio di invio

(S 3 schieramento di partenza)

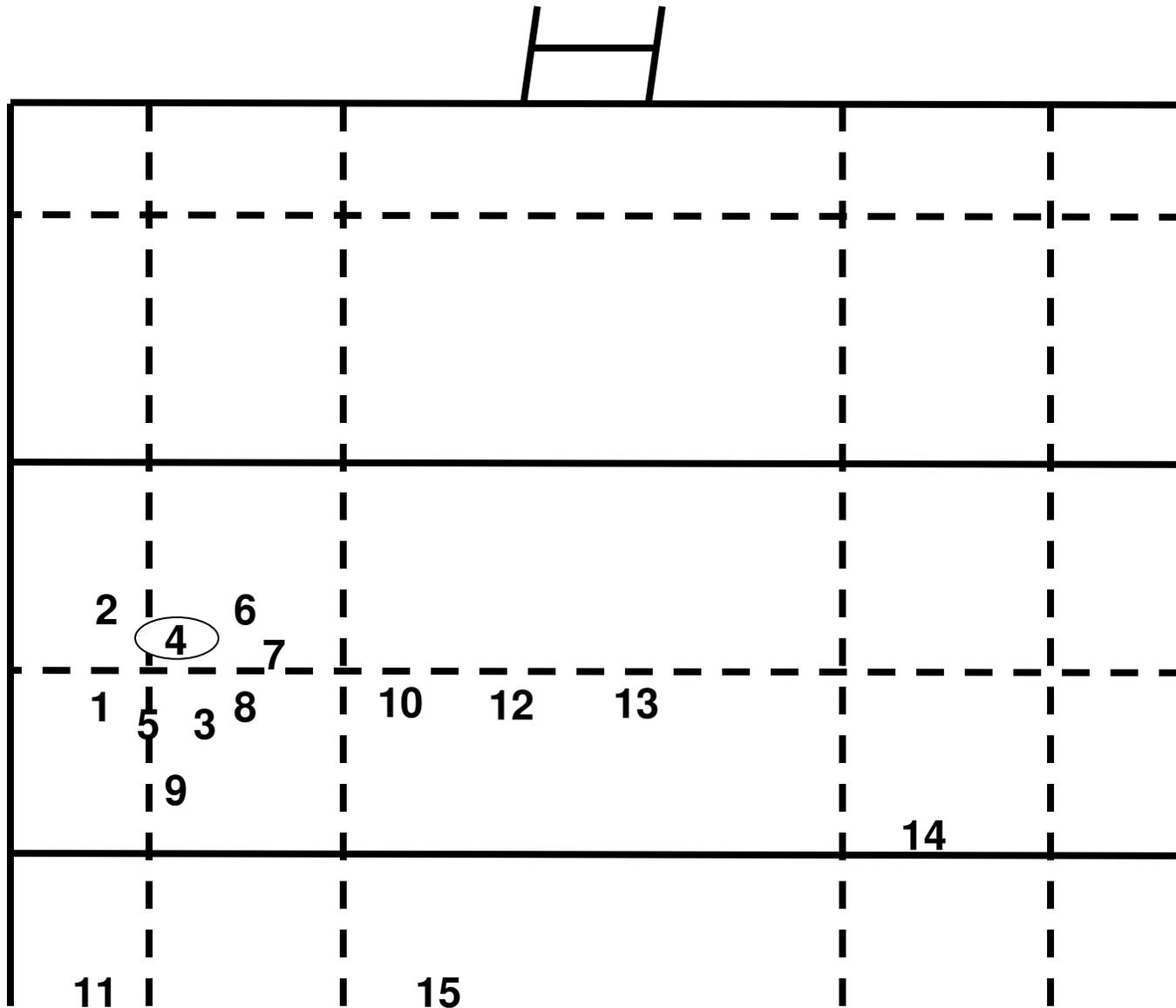


Conquistare la palla sul punto di caduta

- Ideale la zona 1.
- Il calcio deve avere un'altezza che consenta ai propri compagni di percorrere circa **15 mt** per raggiungere il punto di caduta. (**circa 2''**)
- **COMPETENZE:**
 - *Chi salta*
 - Chi va oltre
 - Chi resta al di qua

Zona 1

- **Chi salta:**
 - N° 4 – 5 – 8 (in S 1 e D 1)
 - *N° 6 o 7 e 12 o 13 (in C 1)*
- **Chi va oltre:**
 - N° 2 e 6 o 7 (in S 1 e D 1)
 - *N° 6 o 7 (in C 1)*
- **Chi resta al di qua:**
 - N° 1 e 3 con i giocatori che non saltano (in S 1 e D 1)
 - *N° 8, 9 e 12 o 13 (in C 1)*



COPERTURA CALCIO DI INVIO ZONA 1

Zona 1

- **Positivo:**

- Conquista diretta della palla.
- Possibilità di avere molti giocatori attorno alla palla.
- A livello affettivo si può imporre la propria fisicità.

- **Negativo:**

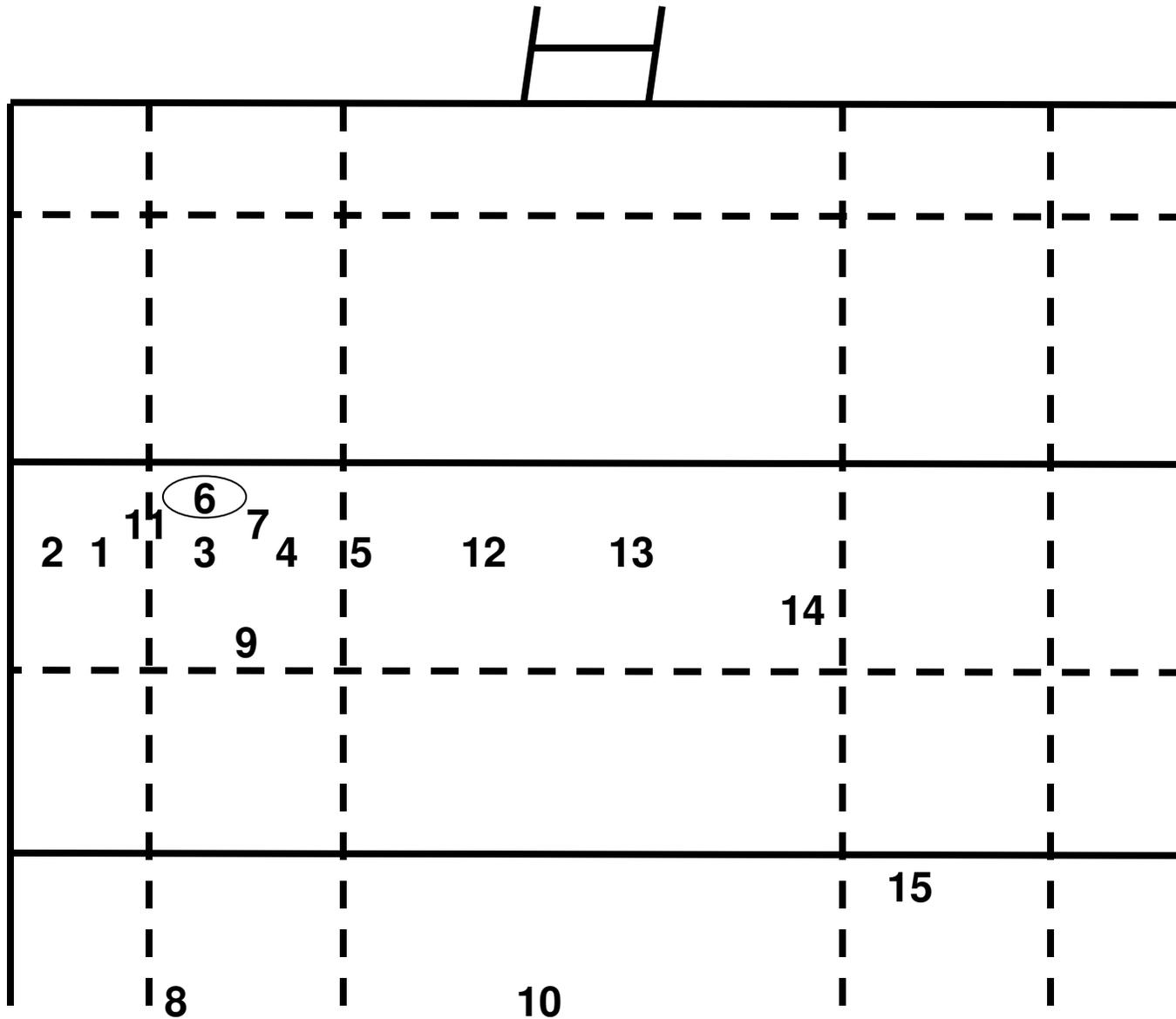
- Difesa che ha la possibilità di formare una buona piramide di salto.
- Se la palla va alla difesa, il gioco riparte da una zona favorevole per gli avversari.

Mettere pressione sul punto di caduta della palla

- Ideale la zona 2.
- Il calcio deve avere un'altezza che consenta ai propri compagni di percorrere circa **25-30 mt** per raggiungere il punto di caduta. (***circa 3,5"***)
- **COMPETENZE:**
 - *Chi porta pressione sul punto di caduta della palla*
 - Chi palla
 - Chi spazio

Zona 2

- **Chi porta pressione:**
 - N° 11 o 14, 6 e 7 (in S 2 e D 2)
- **Chi palla:**
 - N° 1, 2, 3, 4, 5, 9 e 12 o 13 (in S 2 e D 2)
- **Chi spazio:**
 - N° 8, 10, 15 e 11 o 14 (in S 2 e D 2)



COPERTURA CALCIO DI INVIO ZONA 2

Zona 2

- **Positivo:**

- Conquista indiretta della palla.
- A livello affettivo si può imporre la propria fisicità.

- **Negativo:**

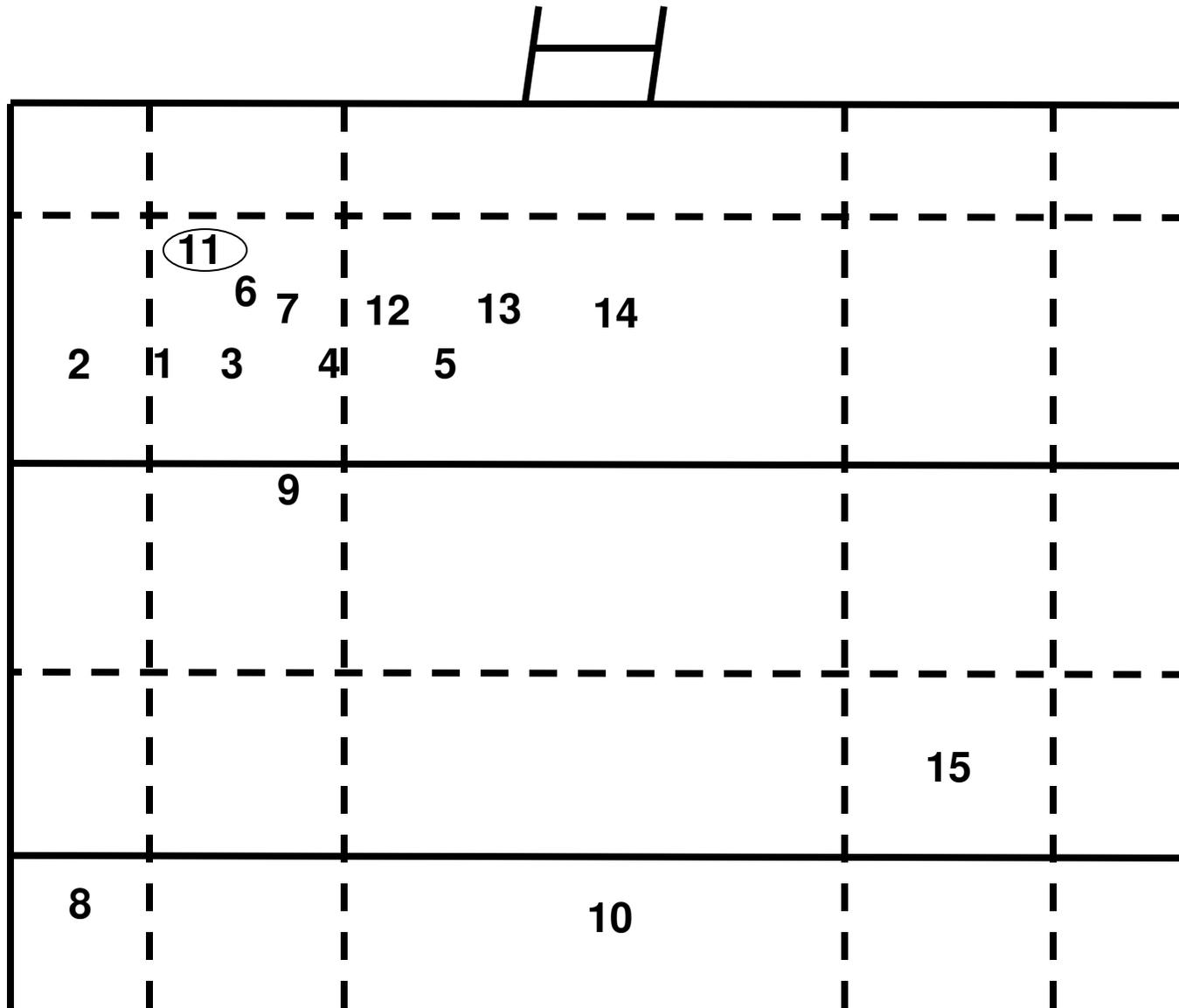
- Propri giocatori obbligati ad essere vicino alla palla = tanto spazio al largo e profondo da occupare.
- Se la palla va alla difesa, il gioco riparte da una zona abbastanza favorevole per gli avversari.

Mettere pressione territoriale agli avversari

- Ideale la zona 3.
- Il calcio deve avere un'altezza che consenta ai propri compagni di percorrere circa 45 *mt* per giungere vicino al punto di caduta. (*circa 5''*)
- **COMPETENZE:**
 - *Chi porta pressione sul punto di caduta della palla*
 - Chi palla
 - Chi spazio

Zona 3

- **Chi porta pressione:**
 - N° 11 o 14, 6 o 7 (in S 3 e D 3)
- **Chi palla:**
 - N° 6 o 7, 12, 13 e 11 o 14 (in S 3 e D 3)
- **Chi spazio:**
 - *2° linea:* N° 1, 2, 3, 4 e 5
 - *3° linea:* N° 8, 10 e 15 (in S 3 e D 3)
 - *2° linea:* N° 1, 2, 3, 4 e 5

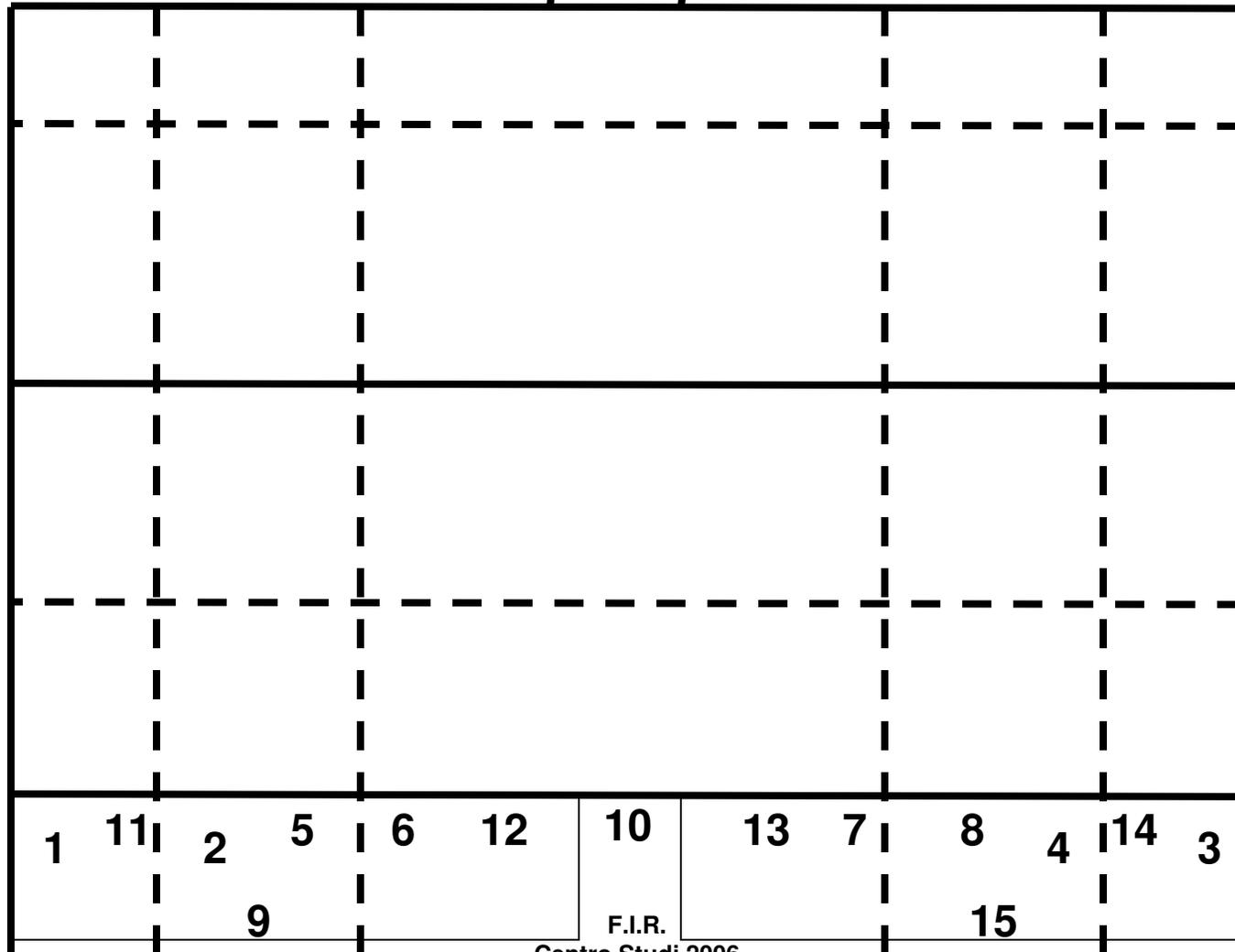
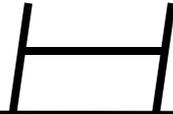


COPERTURA CALCIO DI INVIO ZONA 3

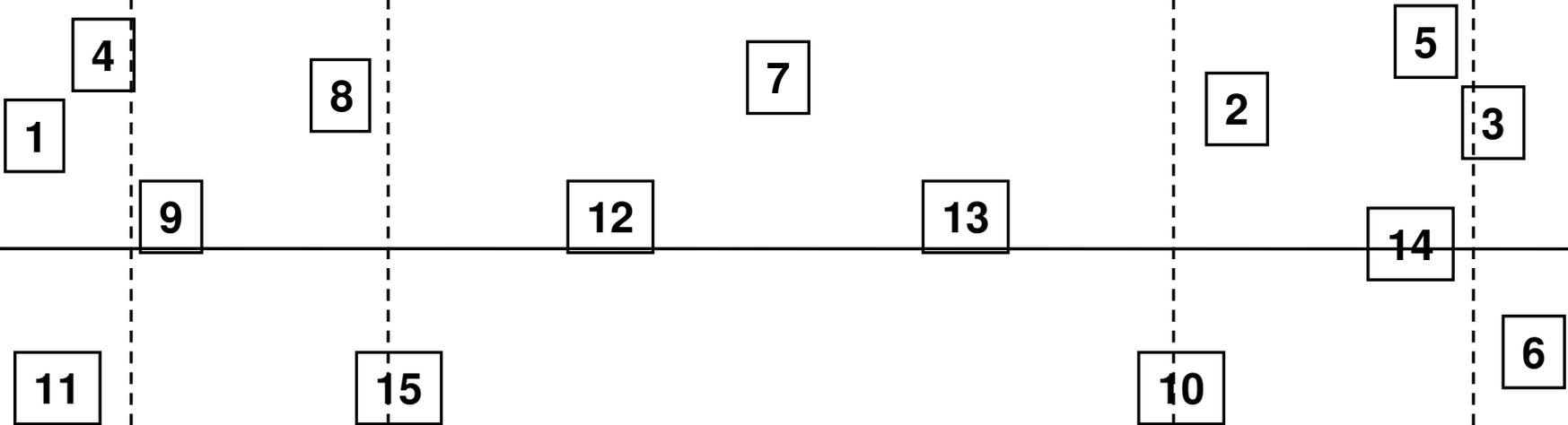
Zona 3

- **Positivo:**
 - Possibilità di conquista territoriale. (*ideale con il vento a favore*)
 - *Pressione sulle scelte di gioco avversarie.*
- **Negativo:**
 - Necessita di una buona abilità nel calcio di invio.
 - Basilare che la prima linea di difesa plachi il portatore di palla immediatamente.
 - Avanzamento coordinato delle 3 linee difensive.

Calcio di invio “divisi”



RICEZIONE INVIO SE DIVIDONO



Calcio di invio “split”

- **Positivo:**

- Allontana gli avversari fra loro.
- Difficoltà per gli avversari di organizzarsi in una Maul avanzante.
- Buona copertura dello spazio allargato, difficoltà per gli avversari di iniziare un gioco al largo.

- **Negativo:**

- Basilare che la prima linea di difesa recuperi la palla o placca il portatore di palla.
- Avanzamento coordinato della linea sia in avanzamento sia verso il punto di caduta della palla.

Parametri d'efficacia

- *Il calcio deve essere eseguito correttamente.*
- Competenze:
 - almeno 1 giocatore salta per contendere la palla in aria. (zona 1)
 - 2 giocatori girano oltre il punto di caduta della palla. (zona 1)
 - 2 giocatori mettono pressione al ricevitore avversario. (zona 2 e 3)
 - Formare 3 linee di difesa: 1° linea 6 giocatori, 2° linea 5 + 1 giocatori, 3° linea 3 giocatori

LA PRIMA LINEA DEVE GARANTIRE L'OCCUPAZIONE SICURA ED EFFICACE DI CIRCA 25\30 mt.

CALCIO DI INVIO DIFESA (RICEZIONE)

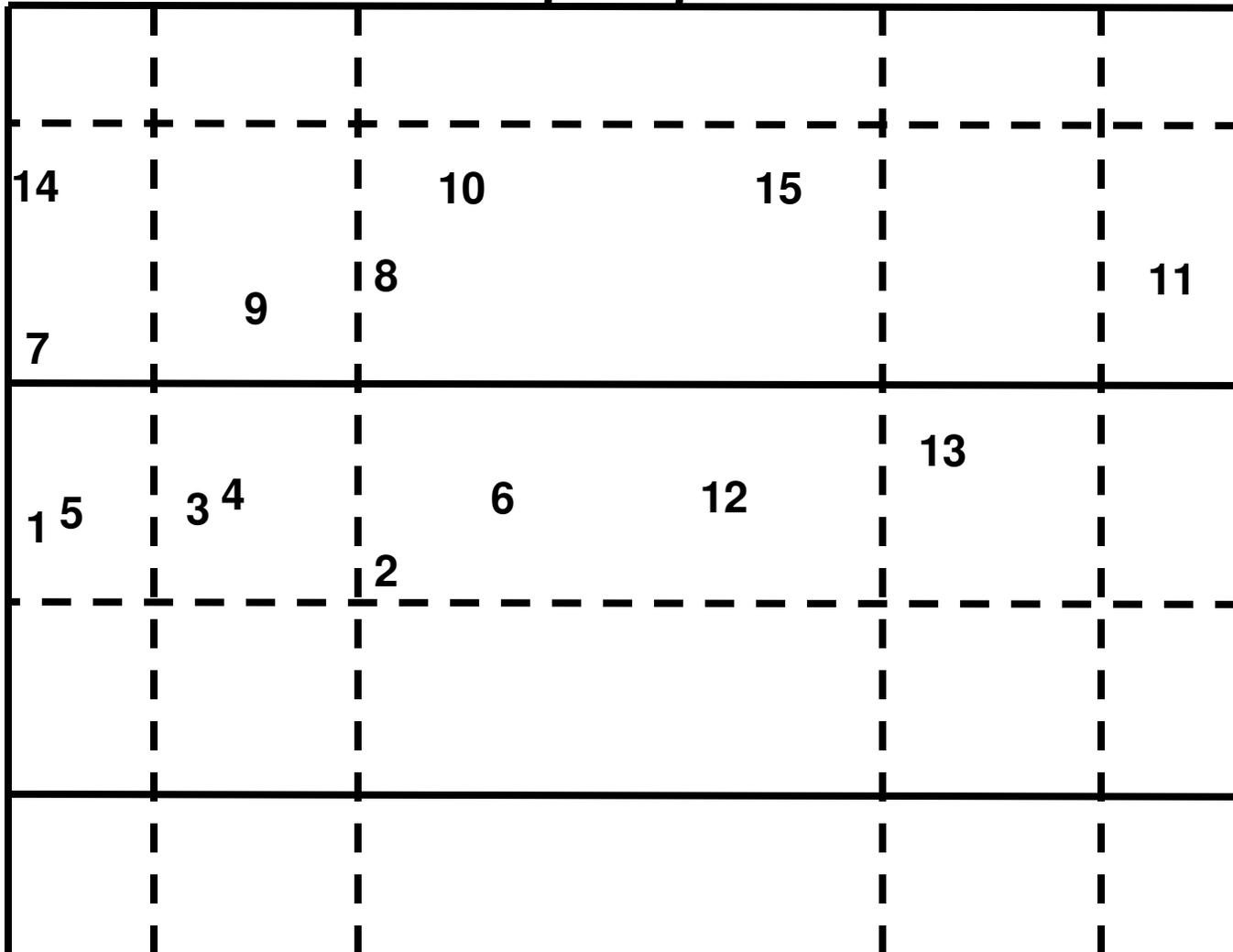
Ricezione calcio di invio

- Azione con cui inizia la partita la squadra in difesa.
- Azione con cui si inizia dopo aver segnato.
 - Necessario per imporre la propria strategia e tattica di gioco.
 - Basilare per ricercare la continuità della situazione positiva dopo una segnatura (Killer instinct)

Tattica

- **Cosa vogliamo dalla ricezione di un calcio di invio:**
 - Conquistare la palla sul punto di caduta della palla?
 - Consolidare il possesso ottenuto?
 - Giocare immediatamente per preparare una situazione efficace per il lancio del gioco?
- **Cosa bisogna valutare:**
 - Condizioni climatiche. (*vento*)
 - Pressione da parte degli avversari.
 - Occupazione del campo degli avversari.

Ricezione



Ricezione zona 1

- **Organizzazione:**
 - *Comunicazione chi + piramide di salto.*
 - Formazione Maul e allontanare la palla dagli avversari.
 - Comunicazione forma di gioco seguente.
- **Priorità:**
 - **Possesso palla.**
 - Consolidamento possesso meglio se in avanzamento.
 - Iniziare il gioco nel rispetto dei principi del gioco.

Ricezione zona 2

- **Organizzazione:**
 - **Comunicazione: chi e pressione.**
 - Formazione Maul isolando il ricevitore dagli avversari.
 - Comunicazione forma di gioco seguente.
- **Priorità:**
 - **Possesso palla.**
 - Consolidamento possesso meglio se in avanzamento.
 - Iniziare il gioco nel rispetto dei principi.

Ricezione zona 3

- **Organizzazione:**
 - **Comunicazione: chi e pressione.**
 - *OPZ. 1*
Gioco al piede.
 - *OPZ. 2*
Formazione P.I. o contrattacco.
 - Comunicazione forma di gioco seguente.
- **Priorità:**
 - **Possesso palla.**
 - Spostare la palla dalla pressione avversaria.
 - Cercare una opzione di contrattacco.
 - Ricercare il centro del campo con il P.I.
 - Iniziare il gioco nel rispetto dei principi.

**CALCIO DI
RINVIO
ATTACCO**

Cosa vogliamo dal calcio di rinvio

- Azione con cui si riparte dopo un annullato.
 - Necessario per imporre la propria strategia e tattica di gioco.
 - *Basilare per sottrarsi da una situazione critica di difesa.*
 - *Togliersi momentaneamente dalla pressione avversaria e guadagnare una posizione più favorevole sul terreno di gioco, riconquistando il possesso.*

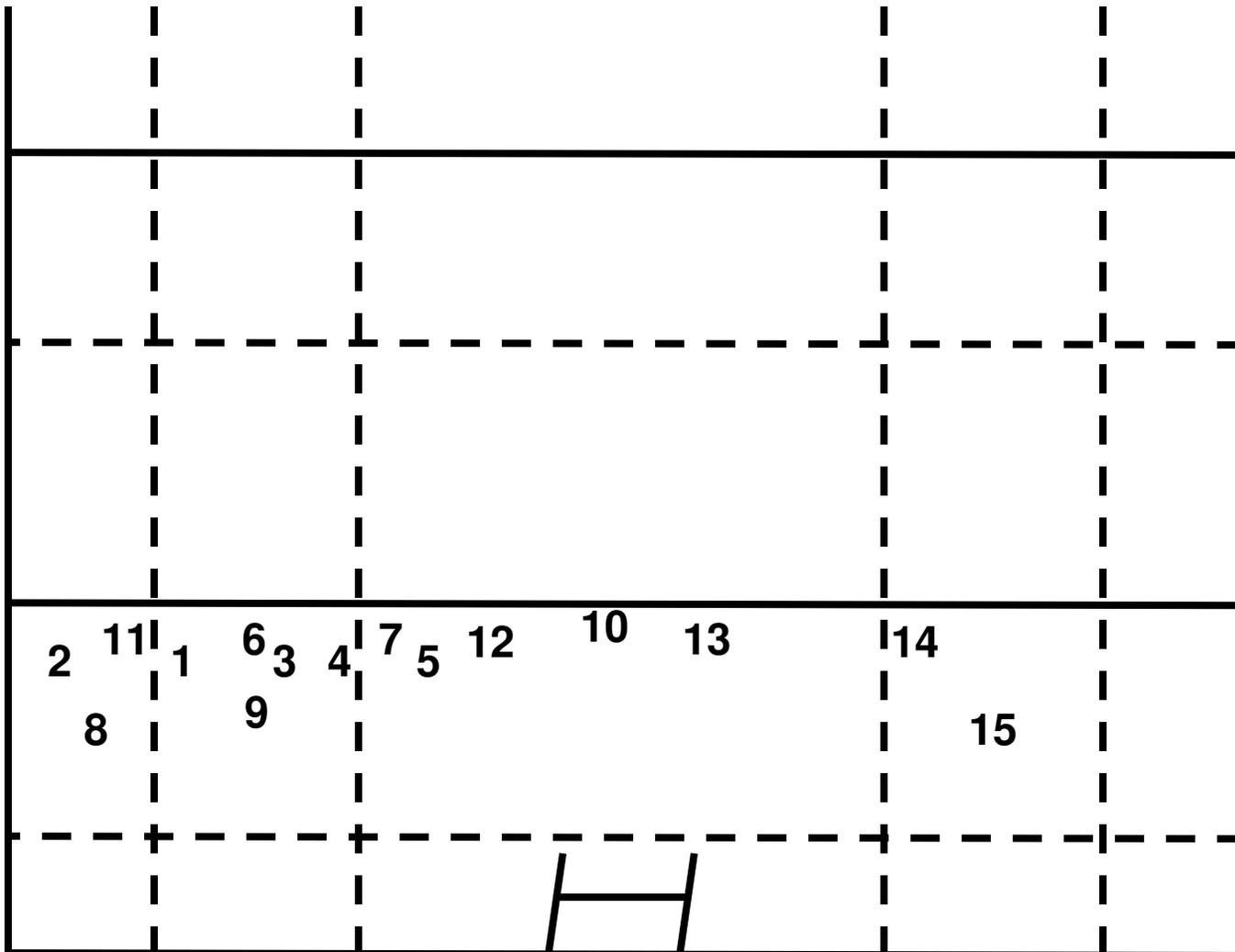
Tattica

- **Cosa vogliamo dal calcio di invio:**
 - Conquistare la palla sul punto di caduta della palla?
 - Mettere pressione sul punto di caduta della palla per riconquistarla in modo indiretto?
 - Ripartire con una touch a proprio favore?
 - Ripartire con un contrattacco?
- **Cosa bisogna valutare:**
 - Condizioni climatiche. (*vento*)
 - Pressione da parte degli avversari.
 - Occupazione del campo degli avversari.

Tattica

- **La distribuzione dei giocatori e le competenze sono simili a quelle dei calci di invio.**

Calcio di rinvio (S 3)



**CALCIO DI
RINVIO
DIFESA
(RICEZIONE)**

Ricezione calcio di rinvio

- Azione con cui si inizia il gioco, in seguito ad un annullato degli avversari.
 - Necessario per imporre la propria strategia e tattica di gioco.
 - *Basilare per ricercare la continuità della situazione positiva, pressione offensiva. (killer instinct)*

Tattica

- **Cosa vogliamo dalla ricezione di un calcio di rinvio:**
 - Conquistare la palla sul punto di caduta della palla?
 - Consolidare il possesso ottenuto?
 - Giocare immediatamente per preparare una situazione efficace per il lancio del gioco?
- **Cosa bisogna valutare:**
 - Condizioni climatiche. (*vento*)
 - Pressione da parte degli avversari.
 - Occupazione del campo degli avversari.

Ricezione zona 1

- **Organizzazione:**
 - *Comunicazione chi + Piramide di salto.*
 - Formazione Maul e allontanare la palla dagli avversari.
 - Comunicazione forma di gioco seguente.
- **Priorità:**
 - **Possesso palla.**
 - Consolidamento possesso meglio se in avanzamento.
 - Iniziare il gioco nel rispetto dei principi del gioco.

Ricezione zona 2

- **Organizzazione:**
 - **Comunicazione: chi e pressione.**
 - Formazione Maul isolando il ricevitore dagli avversari.
 - Comunicazione forma di gioco seguente.
- **Priorità:**
 - **Possesso palla.**
 - Consolidamento possesso meglio se in avanzamento.
 - Successiva ricerca del centro del campo.
 - Iniziare il gioco nel rispetto dei principi.

Ricezione zona 3

- **Organizzazione:**
 - **Comunicazione: chi e pressione.**
 - *OPZ. 1*
Gioco al piede.
 - *OPZ. 2*
Formazione P.I. o contrattacco, ricercando il centro del campo o al largo lontano dalla pressione.
 - **Comunicazione forma di gioco seguente.**
- **Priorità:**
 - ***Possesso palla.***
 - *Spostare la palla dalla pressione avversaria.*
 - *Cercare una opzione di contrattacco.*
 - *Iniziare il gioco nel rispetto dei principi.*

Ricezione

