

MAKE IT HAPPEN



RFU COMMUNITY
COACHING

LA CONTINUITA' IN ATTACCO

PRESENTATION BY EVAN CRAWFORD

MOVIMENTO OFFENSIVO

- conoscenze delle comunicazioni
- conquista del pallone → POSSESSO
- presenza di un movimento in avanti → AVANZAMENTO
- numero di giocatori a sostegno → SOSTEGNO
- conservazione del pallone → PRESSIONE

ELEMENTI DELLA CONTINUITA'

RUNNING AND SUPPORT LINES

- il giocatore deve correre dritto e "attaccare" il pallone prima di riceverlo
- Il sostegno offre opzioni di gioco (Triangolo Magico).



- Comunicazione essenziale
- Decisione. Scelta critica

PRIMO COMPITO

Gli allenatori visionano il filmato. Lavorano in gruppi da 4 allenatori per stabilire quali siano i "COMPITI" dei seguenti giocatori.

- PORTATORE
- PRIMO SOSTEGNO - INTERNO AL PORTATORE
- SOSTEGNO LARGO
- SOSTEGNO PROFONDO

Un giocatore ha 6 opzioni di attacco per superare un difensore

Passare velocemente la palla al sostegno per evitare l'impatto.

Cercare di battere il difensore e continuare

Cercare di battere il difensore, continuare per poi passare la palla al sostegno

Cercare di battere il difensore, continuare, quindi utilizzare il sostegno per rompere il placcaggio e continuare attraverso un gioco a terra

Cercare di battere il difensore, continuare, quindi utilizzare il sostegno e 3 o 4 giocatori per organizzare un "mini maul"

Cercare di battere il difensore, fallire per utilizzare il sostegno, Effettuare un buon movimento del corpo per cadere a terra e passare la palla.

La grande
domanda è
quale metodo
utilizzare e
quando

ALLENAMENTO DEL PROCESSO DECISIONALE

Tutti devono capire

Riconoscere i suggerimenti

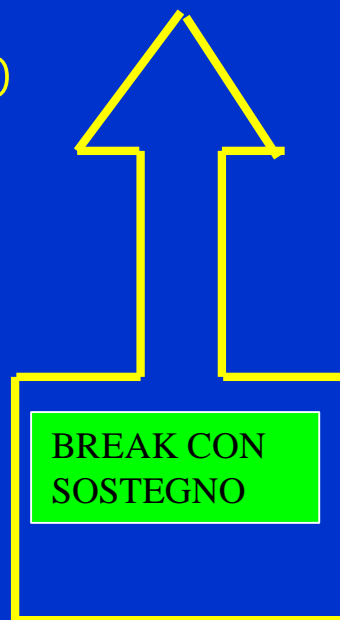
Conoscere il motivo

Agire nello stesso modo

Prendere il possesso al fischio

DIFESA ALLARGATA

D D D D D



Break con sostegno. Se il pallone è lento utilizzare seconde linee di attacco con i sostegni come terza minaccia.

Break centrale può essere una soluzione al pallone veloce se la difesa è troppo ampia.

DIFESA SERRATA

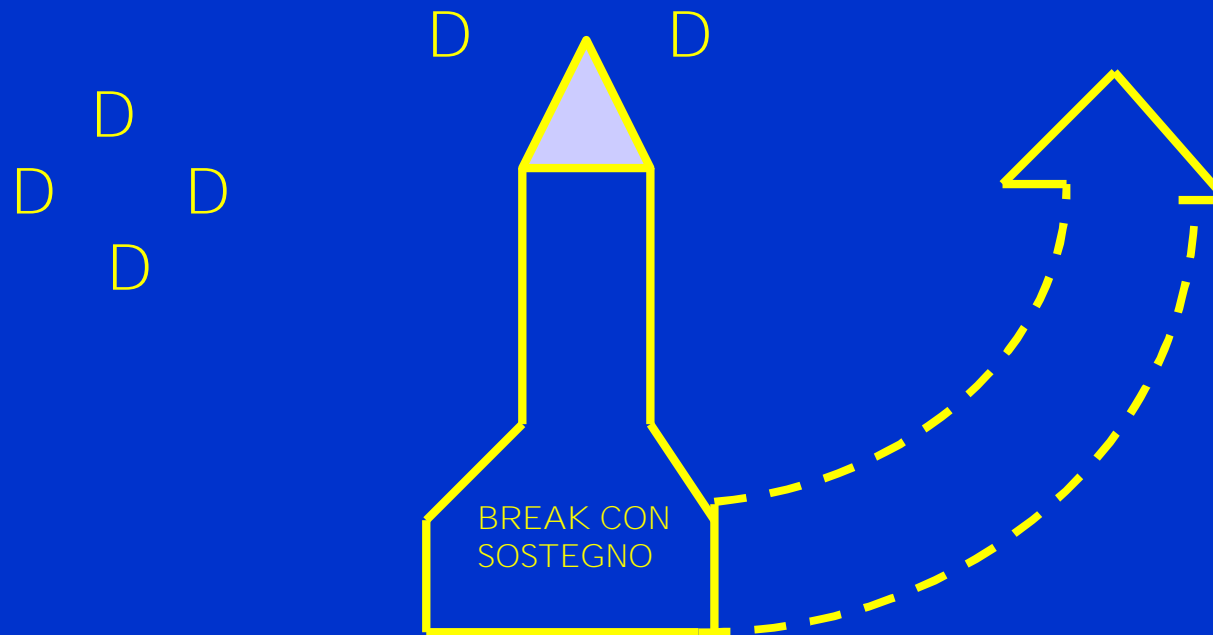
D D
D D D

D



AGGIRARE LA
DIFESA CON
IL SOSTEGNO

DIFESA PARZIALMENTE SERRATA / PARZIALMENTE ALLARGATA



PENETRARE LA DIFESA ALLARGATA

I sostegni non utilizzati si riposizionano per la 2° linea di attacco

Giochi per comprendere

Senso del gioco

Approccio interrogativo

Schemi di gioco

Elementi di continuità

PORTATORE

- Prima di ricevere la palla deve correre dritto e velocemente

CORSA "EVASIVA"

- l'obiettivo è quello di non essere presi, o se la decisione è quella di andare a contatto, controllare al meglio l'impatto
 - Quali sono le abilità basilari a fine di evitare il contatto
 - "side step" – un piede, due piedi
 - uscita dal frontale
 - Passaggio - impatto
 - cambio di passo

PIÙ AVANZATE

- roll - out
- impatto- passaggio
- passaggio - impatto